



Domowe muzeum

Stwórz dowolny wzór

Wzory często zdobią przedmioty, które nas otaczają. Niektóre z nich tworzą motywy powtarzające się w określonym porządku (np. kratka), a inne składają się z elementów ułożonych dowolnie według zamysłu autora.

Zadanie polega na zaprojektowaniu takiego właśnie wzoru, który nie ma określonego porządku.

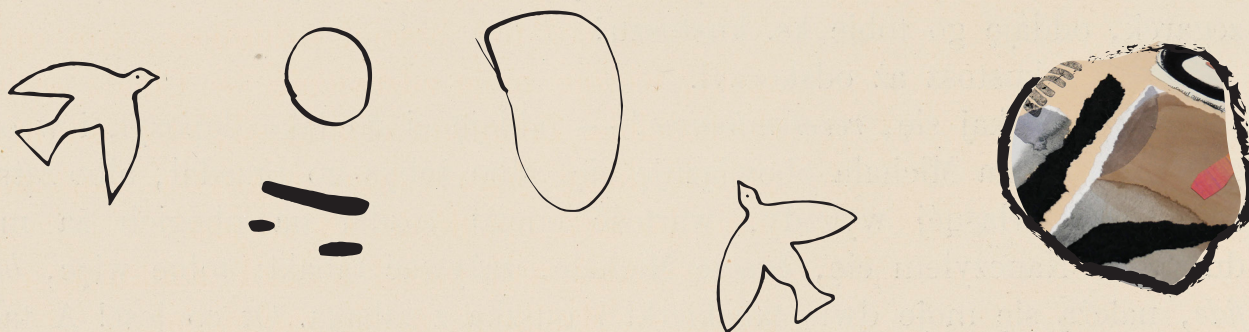
Krok 1.

Na białej kartce narysuj różne kształty. Mogą to być figury geometryczne albo plamy i kropki. Linie: proste, faliste i zygzakowate, ciągłe i przerywane.

Potem narysuj kilka razy dowolną, określoną rzecz, na przykład rybę, kwiatek, chmurę.

Możesz używać dowolnych narzędzi, flamastrów, kredek, kolorowych papierów.

Pamiętaj, to nie jest gotowy obrazek, ale materiał, który posłuży do dalszych działań. Bądź gotowy, żeby go pociąć!





Krok 2.

Wytnij narysowane przez siebie kształty. Możesz wycinać je dokładnie po krawędzi, ale nie musisz. Możesz drzeć papier, zamiast używać nożyczek.

Krok 3.

Na osobnej dużej kartce narysuj kontury stołu przykrytego obrusem, firankę i łóżko z pościelą. Następnie układaj wycięte przez siebie kształty tak, aby wypełniły narysowane kontury.

Sprawdź różne konfiguracje. Zastanów się, czy kompozycja ma kojarzyć się ruchem, czy z bezruchem, z czymś wesołym, czy smutnym. Czy elementy mają zajmować mniej więcej całą ogrodzoną konturem powierzchnię, czy tylko jakąś jej część (np. tylko dół, albo tylko prawą stronę). Przede wszystkim zwróć uwagę na to, czy wzór Ci się podoba. Wyobraź sobie, że dekorujesz prawdziwy przedmiot.

Kiedy będziesz zadowolony ze swojej kompozycji wewnątrz konturu, przyklej ją.

Pomyśl też o innych przedmiotach, na których mógłby znaleźć się twój wzór, możesz je narysować na kolejnych kartkach.

